**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **NeoCollab** |
| Área (s) de desempeño(s) | **Gestión de proyecto, desarrollo de software, resolución de problemas, trabajo en equipo y documentación.** |
| Competencias | **Planificación y seguimiento de tareas, programación y desarrollo de sofware, documentación técnica.** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | El proyecto busca solucionar la falta de plataformas colaborativas y accesibles para los músicos y productores emergentes, permitiendo compartir en un entorno digital. Es relevante este tema para mi campo laboral por su orientación a un público en específico y funcionalidades en tiempo real. Se ubica inicialmente en la industria musical en Chile, pero la idea es que sea global. Esta impacta a jóvenes musico y productores emergentes. Facilitando la creación y difusión de su trabajo. El aporte de valor es brindar una herramienta que fomenta la interacción y colaboración musical. |
| 2. Objetivos | *Objetivo General:*   * *Desarrollar una plataforma digital colaborativa que permita a músicos y productores emergentes compartir, crear y colaborar en proyectos musicales en un entorno accesible y profesional.*   *Objetivos Específicos:*   * *Implementar un sistema de autenticación seguro para gestionar el acceso y la privacidad de los usuarios.* * *Desarrollar funcionalidades de subida y almacenamiento de beats y pistas en la nube, permitiendo su fácil acceso y gestión.* * *Crear un muro social donde los usuarios puedan publicar, comentar y reaccionar a las creaciones de otros músicos, fomentando la interacción y retroalimentación.* * *Integrar una herramienta de grabación de audio en tiempo real, facilitando la colaboración directa entre los usuarios en proyectos musicales.* * *Incorporar un sistema de notificaciones en tiempo real para informar a los usuarios sobre interacciones y actualizaciones relevantes en sus publicaciones y colaboraciones.* |
|  | *Para el desarrollo del proyecto APT, utilizamos la metodología ágil Scrum, ideal para proyectos de software que requieren flexibilidad y adaptación continua.*  *Fases y Procedimientos:*   * *Planificación: Definimos el backlog del producto y priorizamos tareas.* * *Sprints: Dividimos el trabajo en ciclos cortos de 2-3 semanas, con entregas incrementales y revisiones al final de cada sprint.* * *Desarrollo: Implementamos las funcionalidades principales, como autenticación, muro social y almacenamiento en la nube, de acuerdo con los objetivos específicos.* * *Retroalimentación y ajuste: Al final de cada sprint, revisamos avances y ajustamos según la retroalimentación.* * *Entrega final y evaluación: Realizamos pruebas de calidad y optimización, asegurando que todos los objetivos se cumplieran.* |
| 4. Desarrollo | *Etapas o Actividades del Proyecto APT:*   * *Planificación: Definición de objetivos y creación del backlog.* * *Desarrollo del Backend: Implementación de autenticación y almacenamiento en la nube.* * *Desarrollo del Frontend: Creación de la interfaz de usuario y el muro social.* * *Pruebas: Verificación de funcionalidades y ajustes finales.* * *Entrega y Evaluación: Revisión final y optimización del sistema.*   *Dificultades y Facilitadores en el Desarrollo:*   * *Facilitadores: Retroalimentación constante del docente, acceso a documentación técnica y recursos en línea, y buena colaboración en el equipo.* * *Dificultades: Problemas iniciales de comunicación en el equipo y desafíos técnicos en la integración de funcionalidades.*   *Ajustes realizados: Para resolver los problemas de comunicación, implementamos reuniones semanales y un seguimiento más riguroso de tareas. En cuanto a los desafíos técnicos, recurrimos a tutoriales y foros para superar los bloqueos en el código, ajustando el cronograma para asegurar que cada funcionalidad se completara en tiempo.* |
| 5. Evidencias | *Para dar evidencia en el desarrollo del proyecto y sus resultados finales, los documentos y elemento visuales*  *Documentación de planificación*   * *Acta scrum Project charter* * *Matriz raci* * *Roadmap*   *Desarrollo técnico:*   * *Código fuente* * *Diagrama de arquitectura DAS* * *MER* * *Capturas de pantalla y videos* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El Proyecto APT nos permitió descubrir interés en crear aplicaciones colaborativas que combinan tecnología y creatividad. Nos ayudó a fortalecer las habilidades en desarrollo móvil y en la gestión de datos en la nube, áreas que ahora tengo más claras como mi enfoque profesional. Los intereses iniciales se mantuvieron, pero con una visión más concreta hacia proyectos interactivos y colaborativos*  *Después de este proyecto, nos gustaría especializarnos en desarrollo de aplicaciones móviles y tecnologías de interacción en tiempo real, especialmente para plataformas creativas y colaborativas.* |